

Software Livre e Summer of Code

Adriano Monteiro Marques
<py.adriano@gmail.com>

Agenda

- Software Livre
 - Vantagens
 - Mitos e Verdades
 - Como fazer dinheiro com Software Livre
- Summer of Code do Google™
 - O que é?
 - Umit
 - Como elaborar sua proposta
 - Principais datas para os estudantes

Software Livre

- Projeto GNU, iniciado em 1984 por Richard Stallman
- Existem várias licenças consideradas livres atualmente. A GPL não é a única.



4 Liberdades do Software Livre

1. Liberdade de usar o programa para qualquer fim
2. Liberdade para estudar o código e adaptar de acordo com a necessidade
3. Liberdade de redistribuir livremente
4. Liberdade de melhorar o programa e lançar uma versão deste aprimoramento à comunidade

Compatibilidade de licenças com a GPL

- Existem licenças consideradas abertas, mas que **não** são necessariamente compatíveis com a GPL
 - Apache License
 - CDDL
 - Eclipse Public License
 - PHP License
 - e muitas outras

Vilão: Software Proprietário

- Usuários se tornam reféns de tecnologias proprietárias
 - AutoCAD, da AutoDesk
- O monopólio da tecnologia promove atraso tecnológico
- É mais caro manter licenças de software proprietário do que manter o próprio computador, em alguns casos
- Não é possível adaptar o software às necessidades de sua empresa

Mocinho: Software Livre

- Liberdade de Escolha
- Avanço tecnológico acelerado
- Custo de software reduzido
- Qualidade e segurança superiores
- É possível adaptar o software de acordo com suas necessidades
- e muito mais...

Mitos e verdades sobre software livre

- Software livre é software de graça!
 - Mentira. Não há nenhuma restrição quanto a isso na maioria das licenças. É comum entretanto, que a grande maioria dos softwares livres sejam encontrados livremente para download na Internet.

Mitos e verdades sobre software livre

- Código aberto é inseguro por ser aberto!
 - Mentira. A comunidade é testemunha de que o fato de o código ser aberto tem contribuído para o aumento da segurança do software, e não para a sua diminuição.

Mitos e verdades sobre software livre

- Se eu desenvolver um software livre, e cobrar por ele, quem o comprar pode redistribuir livremente?
 - Depende. Se a licença for GPL, por exemplo, isso é verdade. A licença não restringe a venda, mas determina que o software pode ser livremente distribuído.

Mitos e verdades sobre software livre

- Não dá para confiar em software livre, pois um dia o projeto pode morrer, e você pode ficar na mão.
 - Isso acontece com software proprietário também, e quando acontece é muito pior, por que ninguém terá o código fonte para dar continuidade ao projeto.

Mitos e verdades sobre software livre

- Eu posso utilizar software livre no meu software proprietário.
 - Depende da licença. Em se tratando de GPL, isso não pode ser feito em hipótese alguma. Utilizar, por exemplo, banco de dados MySQL em projetos proprietários sem pagar licença é crime de direito autoral.

Como fazer dinheiro com software livre

- Manutenção
- Adequação
- Implantação ou migração em empresas
- Treinamentos
- Documentação
- Recebendo doações de usuários
- Contribuições externas (código)
- Summer of Code ;-)

Summer of Code do Google™

- O que é?
 - Programa de desenvolvimento de software livre, onde o Google paga estudantes do mundo inteiro para desenvolverem software livre inovador e de qualidade em suas férias de verão.

Quem pode participar?

- Retirado da FAQ do SoC:
 - Como Estudante: O Google define como estudante o indivíduo matriculado ou aceito em entidade de ensino reconhecida, incluindo (mas não limitando-se) escolas, universidades, programas de mestrado e doutorado
 - Como Organização Mentors: Organizações ou indivíduos responsáveis por um software livre ativo e viável

Quem seleciona os candidatos?

- Estudantes: Organização a qual o estudante enviou sua proposta
- Mentores: A divisão de Software Livre do Google, que organiza e promove o programa

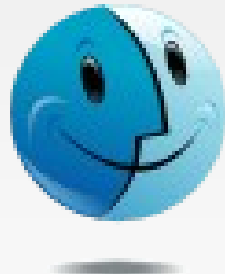
Recompensas

- Experiência
- Camiseta
- Novos amigos
- US\$4.500,00
- Incentivo para melhorar o seu inglês
- Software livre desenvolvido por você e amparado por uma organização de software livre para o seu curriculum

UMIT – O frontend do Nmap



The Nmap Frontend



- Iniciado no SoC2005
- Aprimorado no SoC2006
- Multi plataforma
- Python, GTK e SQLite
- Ênfase na usabilidade (embora ainda tenha muito a ser melhorado!)

UMIT – O frontend do Nmap

The screenshot displays the Umit application window, titled "Umit ; the nmap frontend". The interface includes a menu bar (File, Profile, Help), a toolbar with icons for New Scan, Command Wizard, Save Scan, Open Scan, Search Scan Results, Compare Results, New Profile, and New Profile with Selected. Below the toolbar, there is a "Quick Scan on" field and a "Target:" dropdown menu. The "Profile:" dropdown is set to "Quick Scan", and a "Start Scan" button is visible. The "Command:" field contains the text "nmap -T Aggressive -v -n".

The main area is divided into several tabs: "Hosts", "Services", "Ports / Hosts", "Nmap Output", "Host Details", and "Scan Details". The "Nmap Output" tab is active, showing the following text:

```
Starting Nmap 4.10 ( http://www.insecure.org/nmap/ ) at 2007-03-07 23:48 BPT
Machine [redacted] MIGHT actually be listening on probe port 80
Initiating Connect() Scan against 4 hosts [1679 ports/host] at 23:48
Discovered open port 22/tcp on [redacted]
Discovered open port 80/tcp on [redacted]
Discovered open port 22/tcp on [redacted]
Discovered open port 21/tcp on [redacted]
Discovered open port 23/tcp on [redacted]
Discovered open port 22/tcp on [redacted]
Discovered open port 8080/tcp on [redacted]
Completed Connect() Scan against [redacted] in 1.11s (3 hosts left)
Completed Connect() Scan against [redacted] in 1.24s (2 hosts left)
Completed Connect() Scan against [redacted] in 1.24s (1 host left)
The Connect() Scan took 2.41s to scan 6716 total ports.
Host [redacted] appears to be up ... good.
Interesting ports on [redacted]:
Not shown: 1676 closed ports
PORT      STATE SERVICE
21/tcp    open  ftp
23/tcp    open  telnet
80/tcp    open  http
```

At the bottom of the window, there is a checkbox labeled "Enable/Disable Nmap output highlight" which is checked. To the right, there are two buttons: "Preferências" and "Atualizar".

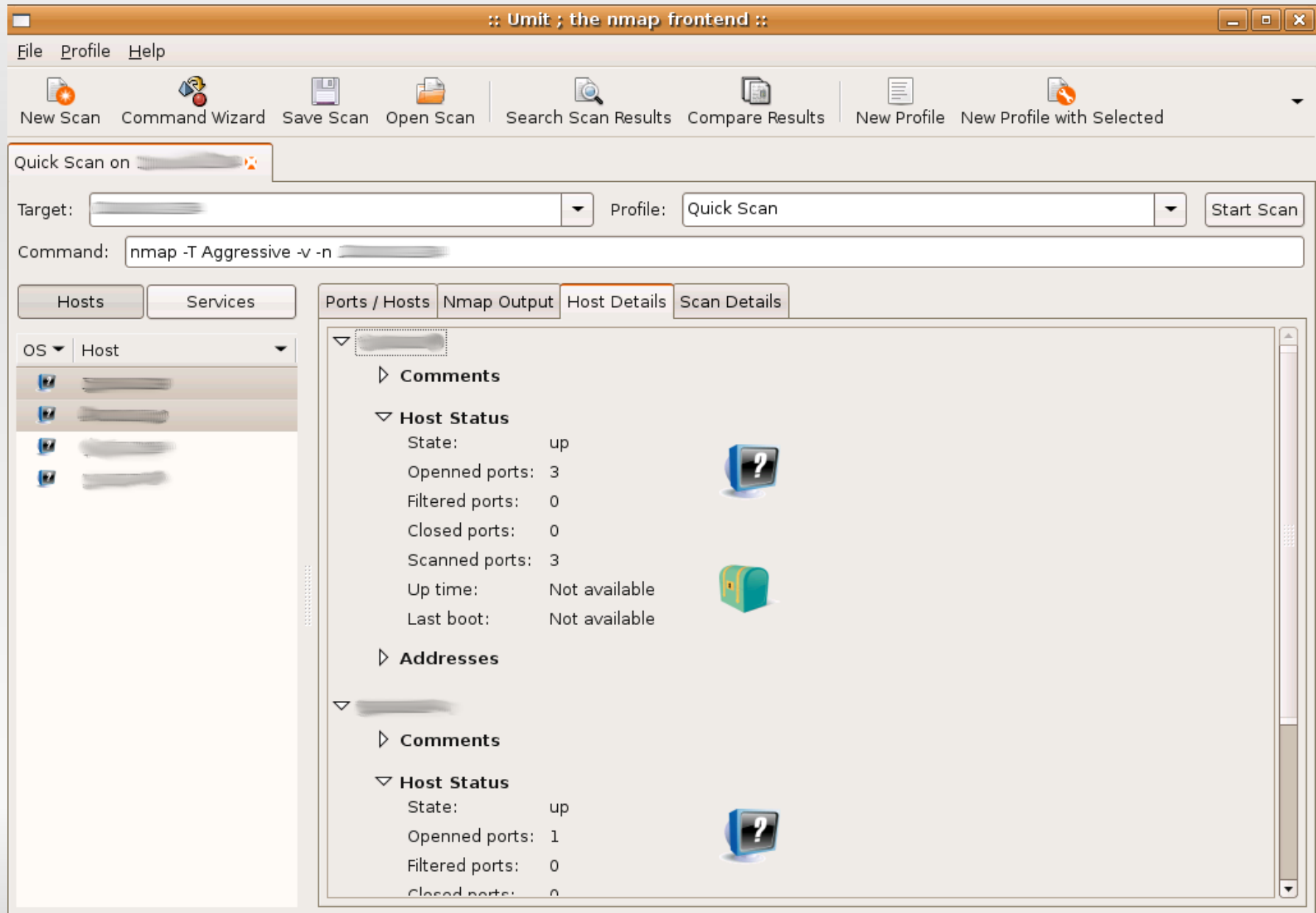
UMIT – O frontend do Nmap

The screenshot shows the Umit application window titled "Umit ; the nmap frontend". The interface includes a menu bar (File, Profile, Help), a toolbar with icons for New Scan, Command Wizard, Save Scan, Open Scan, Search Scan Results, Compare Results, New Profile, and New Profile with Selected. Below the toolbar, there is a "Quick Scan on" section with a "Target:" field, a "Profile:" dropdown menu set to "Quick Scan", and a "Start Scan" button. The "Command:" field contains the text "nmap -T Aggressive -v -n".

The main area is divided into two panes. The left pane, titled "Hosts", shows a list of scanned hosts with columns for "OS" and "Host". The right pane, titled "Ports / Hosts", shows a table of scan results with columns for "Host", "Port", "State", "Service", and "Version".

Host	Port	State	Service	Version
[Redacted]	21	open	ftp	
	23	open	telnet	
	80	open	http	
[Redacted]	22	open	ssh	

UMIT – O frontend do Nmap



Como participar?

- Acesse: <http://code.google.com/soc>
- Estude as propostas ou idéias que achar mais interessantes
- Selecione uma, no máximo duas propostas. É melhor enviar uma proposta bem feita do que várias mal feitas. Você não poderá ser aceito em mais de um projeto por Summer of Code.

A proposta: Estude o problema

- Estude a melhor forma de resolver o problema proposto:
 - Portabilidade
 - Características do público-alvo
 - Dependências
 - Rapidez no desenvolvimento
 - Desempenho em execução
 - Bibliotecas apropriadas
 - As soluções escolhidas são software livre?
Suas licenças são compatíveis?

A proposta: Elabore um documento criativo

- Elabore uma proposta criativa, com as idéias devidamente estruturadas, e se possível, amparadas por exemplos e protótipos de trechos de código ou até mesmo desenhos da interface proposta
- Uma boa proposta leva dias para ser feita!

A proposta: Detalhes importantes

- É importante mostrar preocupação com os seguintes tópicos:
 - Usabilidade
 - Processo de instalação
 - Portabilidade
 - Documentação
 - I18N
 - Dependências

Não perca o prazo de envio!

- As inscrições para estudantes se encerram dia 24 de Março!
 - Obs: Na última hora, o site fica muito congestionado e muitos não conseguem enviar a proposta.

Principais datas para os estudantes

- **14/Março:** Inscrições abertas
- **24/Março:** Encerramento das inscrições
- **9/Abril:** Lista dos estudantes aceitos
- **28/Maio:** Começa o período de desenvolvimento do projeto. Google começa a enviar o pagamento inicial

Principais datas para os estudantes

- **9/Julho:** Estudantes enviam código para code.google.com/hosting e iniciam-se as avaliações intermediárias
- **16/Julho:** Fim das avaliações intermediárias. Google começa a efetuar pagamento intermediário.
- **20/Agosto:** Estudantes enviam código para code.google.com/hosting e iniciam-se as avaliações finais
- **31/Agosto:** Fim das avaliações. Google começa a enviar o pagamento final

Obrigado!

- Perguntas?

Software Livre e Summer of Code

- Apresentado na Universidade Estadual de Goiás, em 08/03/2007.
- Download: http://umit.sourceforge.net/soc2007_br.pdf
- Licença: GNU Free Documentation License